## 数据结构 第二章 算法分析

#### 前言:

第二章 算法分析

时间复杂度

空间复杂度

#### 前言:

这份笔记,是我在学习数据结构过程中记下的笔记,并**未完全遵循**专业课的既定顺序与讲授逻辑。

于数据结构而言,这门学科**从无捷径可走** —— 若想真正学懂吃透,核心唯有"**多练**、**多敲**"。在 此必须坦诚:我并**不认同**所谓的"四件套速通课",这类课程往往只能带你浅尝皮毛,难以触及知 识的核心与本质。

如果你想要紧跟课堂进度,那么匹配课程的幻灯片会是更直接的参考(当然,前提是你能沉下心去研读)。不过市面上多数数据结构相关的书籍与幻灯片,存在一个共性问题:**伪代码**占比过高。若盲目照着这些伪代码直接编写,最终能成功运行的概率恐怕不足 10%。

正因如此,若你不嫌弃这份笔记的随性与朴实,我十分欢迎你将其作为学习参考。希望这些基于我个人实践的记录,能帮你更轻松地理解数据结构的逻辑,辅助你的学习之路。实现代码分为**C语言**描述与C++语言描述、各位按需获取。

最后说下这份笔记的使用建议:文中并未设置严格的章节划分,你大可以像读小说一样轻松浏览。 唯独遇到具体的代码实现部分时,建议你停下脚步 —— 先完整读懂代码逻辑,再关掉笔记,试着 独立敲写出属于自己的版本。唯有亲手实践,才能将知识真正内化为自己的能力。

By: ItsJiale

2025.10.1

#### 第二章 算法分析

算法 (Algorithms) +数据结构 (Data Structures) =程序 (Programs)

算法要满足的5个重要特性

有穷性

确定性

可行性

输入

输出

评价算法优劣的基本标准

正确性

可读性

健壮性

高效性



### 时间复杂度

也称渐近时间复杂度,T(n) = O(f(n)) 随着问题规模 n 的增大,算法执行时间和增长率和 f(n) 增长率成正比

程序运行的总时间主要和两点有关: 1.执行每条语句的耗时 2.每条语句的执行频率

# 计算时间复杂度

```
for(int i=1; i<=n;i++) 频度为 n+1
{
    for(int j=1;j<=n;j++) 频度为 n×(n+1)
    {
        c[i][j] = 0; 频度为 n×n=n<sup>2</sup>
        for(int k=1;k<=n;k++) 频度为 n×n×(n+1)=n<sup>2</sup>*(n+1)
        {
            c[i][j] = c[i][j] + a[i][k] * b[k][j]; 频度为 n×n×n=n<sup>3</sup>
        }
        f(n) = n+1+n×(n+1)+n<sup>2</sup>+n<sup>2</sup>×(n+1)+n<sup>3</sup>
    }
}
```

#### 计算时间复杂度

若  $f(n)=a_m n^m + a_{m-1} n^{m-1} + ... + a_1 n + a_0$  是一个m次多项式,则  $T(n)=O(n^m)$  在计算算法时间复杂度时,可以忽略所有低次幂和最高次幂的系数,这样可以简化算法分析,也体现出了增长率的含义。

$$f(n) = 2n^3+3n^2+2n+1$$
  
 $T(n) = O(n^3)$ 

因为不是严格的数学计算, 所以看最高次项即可

最好时间复杂度: 算法在最好情况下的时间复杂度。

最坏时间复杂度:算法在最坏情况下的时间复杂度。

平均时间复杂度: 算法在所有可能的情况下, 按照输入实例以等概率出现时, 算法计量的加权平均值。

对算法时间复杂度的度量,通常只讨论算法在最坏情况下的时间复杂度, 即分析在最坏情况下,算法执行时间的上界。

这里不提供时间复杂度求解的练习:一是代码太多难排版,二是讲解太难排版,三是自己动动笔更容易 理解

## 空间复杂度

空间复杂度主要用来描述某个算法对应的程序想在计算机上执行,除了用来 存储代码和输入数据的内存空间外,还需要额外的空间。

S(n) = O(f(n))

在交换变量的时候我们通常使用一个临时变量temp存放某个变量的值,这个就是空间复杂度